



NORMATIVA TENIS DE MESA JUEGOS MÁSTER 2022-23

1. COMPETICIÓN

- 1.1. La competición de **Tenis de Mesa en los Juegos Máster 2022-23** constará de 3 pruebas o jornadas que se celebrarán en distintas localidades de la isla de Tenerife.
- 1.2. Sólo podrán inscribirse en esta competición deportistas con edad **igual o superior a los 30 años**.
- 1.3. No es necesario estar en posesión de una ficha federativa para poder inscribirse en esta competición.

2. ORGANIZACIÓN

- 2.1. La competición de Tenis de Mesa dentro del programa de los Juegos Máster 2022-23 será organizada por el **Cabildo de Tenerife** conjuntamente con la **Federación Insular de Tenis de Mesa de Tenerife**.
- 2.2. A tal efecto, la Dirección Técnica de la competición se realizará a través de una persona responsable de la coordinación federativa y la coordinación técnica de la empresa adjudicataria bajo la supervisión directa de la Unidad Técnica de Deportes del Cabildo de Tenerife, y la colaboración de los diferentes Ayuntamientos.

3. INSCRIPCIONES

- 3.1. Se disputarán dos categorías, siempre y cuando haya suficientes participantes. La Categoría A englobará a jugadores/as de categoría insular y aficionados/as. La Categoría F englobará a jugadores/as federados/as.3.2. Se permite que cada jugador/a pueda participar en hasta tres modalidades según su sexo.
Si no hubiera suficientes participantes para dos categorías se establecerá una única categoría.
- 3.2. El plazo de inscripción para cada una de las jornadas **se abrirá el lunes a las 9:00 horas de la semana anterior al desarrollo de las mismas y se cerrará el miércoles a las 14:00 h** de la misma semana.
- 3.3. Una vez acabado el plazo de inscripción se establecerá el sistema de competición dependiendo del número de personas inscritas.



3.4. Las inscripciones se realizarán a través de la página web del Área de Deportes del Cabildo de Tenerife, en su apartado de los Juegos Máster <https://deportestenerife.es/programas/juegos-master/> seleccionando la modalidad de **Tenis de Mesa** y pulsando en el icono correspondiente [Inscripción](#) que lleva directamente a la plataforma de inscripciones.

IMPORTANTE: Las personas inscritas en una prueba que, por la razón que sea, no puedan acudir a la actividad, deberán notificarlo vía email a juegosmastertenerife@gmail.com con la antelación suficiente. En caso contrario, no podrán participar en las demás pruebas previstas para los Juegos Máster 2022-23. Esta medida se toma con el fin de garantizar la ocupación de las plazas y la gestión de una posible lista de espera.

4. DOCUMENTACIÓN

4.1. Para participar en los Juegos Máster 2022-23 será necesario que las personas interesadas estén inscritas con anterioridad al jueves previo a cada concentración.

4.2. En función del criterio de la Organización, quienes no cumplan el requisito anterior podrán no ser incluidos en los listados de participación y, si llegaran a participar, sus actuaciones se podrían considerar como fuera de concurso.

4.3. Con el fin de garantizar el correcto funcionamiento del programa, la Organización podrá exigir en todo momento un documento acreditativo a las personas participantes.

5. REGLAS DE COMPETICIÓN Y CLASIFICACIONES

5.1. Para lo no recogido en la presente Normativa, la competición se regirá por el Reglamento de la Real Federación Española de Tenis de Mesa.

5.2. Se convoca la competición a nivel individual femenina y masculina.

5.3. El sistema de competición programado inicialmente en todas las categorías será el Sistema Suizo, si bien la Organización podrá adaptarlo o modificarlo en función de las inscripciones recibidas.

5.4. Los encuentros se disputarán al o la mejor de 5 set (el que gane 3 set).



5.5. La puntuación en cada encuentro vendrá determinada por el siguiente baremo:

- Partida ganada: 3 puntos
- Ronda de descanso: 3 puntos
- Partida perdida: 1 punto
- No presentado: 0 puntos

5.6. La competición se disputará con bola Butterfly Plástico ***G40+ Blanca.

5.7. Los y las participantes no podrán disputar los encuentros con camiseta blanca al ser la bola del mismo color.

5.8. En el supuesto de que, en algunas de las categorías, masculina o femenina, no haya un número suficiente de inscripciones, la Organización estudiará el sistema de competición más adecuado.

6. CALENDARIO DE LAS PRUEBAS

6.1. La competición se celebrará preferentemente los **domingos**, en **horario aproximado de 10:00 a 14.00 horas**, comenzando en el mes de noviembre 2022.

6.2. Los y las participantes tendrán que estar como mínimo 10 minutos antes del comienzo de competición para confirmar su asistencia a la prueba.

6.3. La propuesta inicial de concentraciones insulares será de tres jornadas regulares con cuatro rondas por jugador/a en cada jornada, pidiéndose aumentar si el horario lo permite.

6.4. El calendario inicialmente propuesto para esta temporada es el siguiente:

JORNADA	FECHA	SEDE	CONVOCATORIA
1ª	13-11-2022	PABELLÓN MUNICIPAL DE GUAMASA	1ª JORNADA
2ª	26-03-2023	PABELLÓN MUNICIPAL BASILIO LABRADOR (Los Realejos)	2ª JORNADA
3ª	11-06-2023	PABELLÓN IES PUNTA LARGA (Candelaria)	3ª JORNADA



7. RECLAMACIONES

7.1. En caso de reclamaciones, éstas se efectuarán por escrito antes de las 48 horas hábiles posteriores a la celebración de la concentración, directamente ante la Dirección Técnica de la competición, quien en un plazo de 48 horas resolverá en primera instancia.

7.2. En caso de no estar de acuerdo con la Resolución, se dirigirá en segunda y última instancia al Comité Organizador de los Juegos Máster 2022-23.

8. CLASIFICACIONES

8.1. El día siguiente a la celebración de cada jornada se harán públicos los resultados y las clasificaciones por parte de la Organización en la página web www.deportetenerife.es.

9. PREMIOS Y TROFEOS

9.1. Serán merecedores/as de trofeo los y las deportistas que a nivel individual:

Clasificados al final de las 3 jornadas regulares en:

- ✓ 1ª, 2ª y 3ª persona clasificada en las categorías Aficionado/a y Federado/a.
- ✓ De cara a fomentar la participación de mujeres y personas con discapacidad, se entregará también un trofeo honorífico a aquellas personas que participen.