



Día Internacional del Deporte 6 de abril,

Proyecto Tenerife Move: Retos Saludables Gamificados

Buenos días a todos/as.

Queremos poner en marcha un programa piloto de incentivación de la práctica de actividad física por parte de la población juvenil:

Tenerife Move, retos saludables gamificados

Para ello sería fundamental la colaboración, **en la difusión de los retos**, de los departamentos y profesorado de educación física de los centros de enseñanza secundaria de nuestra Isla.

El programa consiste en poner a disposición de ustedes y la del alumnado, una APP totalmente gratuita que lo que permite es **proponer** retos al alumnado para que fuera del horario escolar hagan actividad física.

Cuando quieran y cómo quieran y conseguir premios

Si superan los dos retos que les queremos poner de abril a junio, el profesor les puntúa con 1 punto extra en la evaluación final de la asignatura. Es como mandar tarea práctica de actividad física, pero de forma jugada, realización voluntaria, pero con repercusión final en la nota.

Esta herramienta, permitiría al profesorado tener un dato objetivo de control, mientras que el alumnado podrá **participar y superarse**.

Asimismo, **entre los centros que superen ambos retos se realizará un sorteo** de un lote de material deportivo valorado en más de 350 euros.

Si quieren participar basta con enviar un correo electrónico de contacto para invitarles a una reunión telemática explicativa e informativa de dicha iniciativa.

Nuestro objetivo es lograr que el mayor número posible de jóvenes, “activen” su vida en horario de tarde, y esperamos poder contar con vuestra colaboración.

¿Los profes de Educación Física tienen alguna TIC para personalizar sus clases ?

Que sepamos no

Imagina que puedes tener una herramienta que muestra los pasos, las kcal, km, pisos, % de actividad mensual que realizan tus alumnos.



De momento tenemos 5 grandes indicadores, con estos indicadores ya sabemos que se puede mejorar la personalización de la enseñanza de la Educación Física.

Esto es Fittoken Move, queremos se convierte en "el nuevo material deportivo" indispensable para los profesores de Educación Física.

Imagina que Fittoken Move se convierte en el “cuadro de mando individualizado” de cada alumno.

Entendemos que sería una información muy útil para añadir más calidad a la Educación Física.

“**Educación Física de precisión**”, más personalización: metodologías, actividades, evaluaciones más personalizadas (concepto adaptado de **Medicina de Precisión**)

Imagina un cuadro de mando de cada alumno personalizado que permite:

1. Obtener datos.
2. Comunicarse con los alumnos.
3. Realizar retos.
4. Controlar su progresión.
5. Mostrar ejercicios mediante vídeos.
6. Evaluar.



Este ejemplo es de un centro de fitness pero se puede aplicar a los alumnos de un centro escolar.

Nuestra visión es que el profesor de educación física tenga un cuadro de mando similar a este, de cada alumno.



ANEXO I

D./D.ª _____, vicedirector/a del
Centro. _____
Dirección _____ C.P. _____
Municipio _____ Tfno. _____ Correo electrónico del
centro _____.

CERTIFICA: Que el equipo directivo acordó su participación en la siguiente acción.

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS CURSO 2024

PROGRAMA “Tenerife Move, retos saludables gamificados”

DESIGNANDO COMO PERSONA DE CONTACTO Y RESPONSABLE POR PARTE DEL CENTRO

(Jefe/a de Departamento de Educación física) A:

D./D.ª: _____

Cargo: _____

Teléfono de contacto: _____

Email de contacto: _____

Las solicitudes deberán remitirse al correo: javiergm@tenerife.es.

FECHA, FIRMA Y SELLO DEL CENTRO: