



1.- ORGANIZACIÓN

1. El área de Deportes del cabildo de Tenerife, junto al Club BMX San Miguel de Abona, organiza los Juegos Cabildo Tenerife de BMX race 2023. Esperamos veros a todos en esta cita.
2. En esta ocasión se busca dar a este evento un ambiente más lúdico y menos competitivo, realizando una sesión de Time Trial en el circuito. Cada piloto podrá marcar su mejor tiempo en dos vueltas cronometradas que permitirán establecer un ranking de pilotos.
3. En este evento no se busca ganadores, simplemente disfrutar de una jornada deportiva al aire libre y conseguir tomar datos validos de cara al resto de la temporada.

Podrán participar personas no federadas y solo estará permitida la participación a menores de 18 años. En el caso de que pilotos federados mayores de 18 años quisieran participar, deberán comunicarlo al organizador con antelación al cierre de inscripciones el día 13 de abril.

4. Los pilotos tendrán dos horas de entrenamiento libres, donde la organización estará disponible para ayudar y aconsejar a nivel técnico a aquellos pilotos que requieran concejos para mejorar sus tiempos en vuelta.
5. Una vez finalizado el entrenamiento la pista debe quedar solo disponible para el piloto que marca tiempo. Entre 1º y 2º ronda se podrá rodar 20 minutos para calentar y mantener el cuerpo activo antes de la manga cronometrada.
6. Esperamos que todos disfruten de una “competición contra sí mismo” y que puedan sacar lo mejor que tengan. Es imprescindible que los pilotos tengan el suficiente nivel como para completar una vuelta entera al circuito.
7. No podrán participar personas con bicicletas eléctricas, bicicletas sin pedales o con estabilizadores.

2.- INSCRIPCIONES

PASO 1: Antes de formalizar la inscripción en la modalidad deportiva, se debe completar el registro en los Juegos Cabildo

<https://juegoscabildotenerife.deporsite.net/>

PASO 2:

1. Los deportistas que deseen participar en los Juegos Cabildo de Tenerife deberán inscribirse como muy tarde a las 24:00 del jueves de la semana de la prueba.
2. Para realizar la inscripción deberán cumplimentar las hojas de inscripciones de los Juegos Cabildo que pondrán descargar en la página de los juegos: www.deportestenerife.es . Existen dos formatos de hoja de inscripción, una para equipos y otra individual, teniendo que cumplimentar la que corresponda en cada caso y enviar el documento al correo: bmxsanmigueldeabona@gmail.com
3. Los ciclistas federados y no federados deberán presentar el correspondiente pliego descargo.
4. La competición tendrá carácter individual.

3.- DOCUMENTACIÓN

1. La Organización, con el fin de garantizar el correcto funcionamiento de la competición podrá exigir en todo momento un documento acreditativo de la edad de cada uno de los participantes.

4.- CALENDARIO DE PRUEBAS

JORNADA	FECHA	MODALIDAD	SEDE
1º	15/04/23	BMX	CIRCUITO BMX SAN MIGUEL DE ABONA.
2º	13/05/23	BMX	PENDIENTE DE CONFIRMAR

4.- HORARIOS Y ACCESOS:

1. Acceso al circuito: Por motivos de seguridad el acceso al circuito, será controlado. Hemos dividido el recinto en dos partes:
2. El parque de pilotos donde se incluye la pista de BMX, la pre-parrilla, parrilla y zona de descanso de pilotos.
3. La zona del público y stands.
4. Dentro del parque de pilotos solo pueden entrar el personal acreditado:
5. **Técnicos de cada club**, uno por equipo. Deberán estar ubicados en la zona próxima a la salida y no podrán acceder a la pista, pueden desplazarse a la pre-parrilla para dar indicaciones a sus pilotos
6. **Pilotos inscritos**. Deberán estar atentos a las indicaciones del “Speaker” y del director de carrera y estar siempre en pre-parrilla cuando corresponda.
7. Los corredores solo podrán acceder al circuito durante sus entrenamientos oficiales o sus respectivas series.

8. **Personal sanitario.** Estarán ubicados entre la primera y la última curva.
9. **Prensa.** Solo se podrá acreditar a aquellos profesionales que soliciten el acceso en antelación.
10. **Apoyos en carpas:** Cada club tiene un espacio dentro del parque de pilotos para ubicar su o sus carpas, en ellas los pilotos podrán descansar y ubicar sus pertenencias (mochilas, botellas, equipaciones...) En esta área podrán contar con 1 adulto por cada club que ayude y se encargue de que los pilotos estén preparados para las series en su momento.
11. **Zona de público:** tanto padres como madres deberán permanecer en la zona de destinada al público y “stands” no podrán acceder al parque de pilotos ni a la pista en ningún momento. Se exige al público asistente que mantengan durante todo el evento un comportamiento adecuado y ejemplar. De no ser así podrán ser expulsados del recinto.

12. Horarios:

- Confirmación de inscripciones 9-10h
- Entrenamientos Oficiales de 9:00 a 10:00 (tres bloques de 40 minutos cada uno)
- Bloque 1 de 9:00 a 9:40 h
- Bloque 2 de 9:40 a 10:20 h
- Bloque 3 de 10:20 a 11:00 h
- Primera Ronda de mangas a las 11:00 h hasta las 12:00 Aproximadamente
- Segunda Ronda de mangas a las 12:00 h hasta las 13:00 Aproximadamente

La organización, se reserva el derecho de cambiar los horarios en función del número de inscritos, siguiendo en todo momento el criterio deportivo que la especialidad requiere.

4.- CATEGORÍAS MASCULINAS Y FEMENINAS.

1. Competición con bicicletas de 20"

- Promesa 5 y 6 años
- Promesa 7 y 8 años
- Principiante 9 y 10 años
- Alevín 11 y 12 años
- Infantil 13 y 14 años

- Cadete 15 y 16 años
- Junior 17-18 años

1. Competición con bicicletas de 24" (Cruiser)

- Hombres y mujeres de 17 a 29 años.

5. BICICLETAS.

1. - Las ruedas de las bicicletas en la clase estándar deben tener un diámetro de 20".
2. - Las ruedas de las bicicletas en cruiser deberán tener 24"-26"
3. - Los corredores menores de 8 años pueden tener ruedas menores de 20".

6.- VERIFICACIONES.

1. En la verificación de bicicleta, estas deberán de estar bien ajustadas, sin holguras y deberán pasar la verificación del juez antes de los entrenamientos por categoría, así como la equipación, teniendo así los jueces, total potestad para obligar al corredor para que se equipe correctamente y que su bicicleta se encuentre en perfecto estado. Así mismo, hasta que la equipación o la bicicleta no se encuentre en perfectas condiciones, no se podrá acceder a la pista para entrenar ni para competir.
2. Los pedales automáticos están autorizados, solamente a partir de 13 años (categoría infantil) en los chicos y Fémimas 13-16 años en las chicas.
3. El corredor deberá contar con casco, este debe estar atado con seguridad durante todo el evento (entrenamientos y competición), taponados todos los tubos, camisa manga larga, pantalones largos, guantes.
4. Está permitido el uso de pantalón suelto corto, hecho de material resistente al desgarró, si se usa juntamente con protección de rodilla y espinilla.
5. Se les exige a todas las categorías ir adecuadamente uniformados, tanto en entrenamientos, como competición como en la entrega de trofeos.
6. No les estará permitido ni el uso de chándal ni de tejanos (dentro de la pista).
7. Las cámaras de video estarán permitidas tanto en entrenamiento como en Competición.

7.-DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN.

1. Confirmación de inscripciones.

La confirmación de inscripciones será determinada por el organizador en el tiempo y forma que determinen, mínimo 30 minutos y máximo 60 minutos. Las podrán realizar los Jefes de equipos o los corredores.

2. Entrenamientos.

Los entrenamientos oficiales serán asignados a cada categoría por periodos separados:

CRUISER 10 MINUTOS

RESTOS SEGÚN AGRUPACION DE CATEGORIAS 20 MINUTOS POR CADA AGRUPACION

3. Reunión Jefe de Equipos

Antes del inicio de la carrera, el Director de Carrera y el Juez Arbitro convocara una reunión con todos los jefes de equipo para informarles de cualquier variación y dar las oportunas instrucciones para el correcto funcionamiento de la carrera.

4. Orden de competición

Comenzaremos con los Pilotos de 5 años y continuará hasta el último piloto de lista ordenada por edades.

Esperamos que puedan disfrutar de cada manga y el ambiente sea el adecuado para un evento deportivo-lúdico ideal para compartir en familia.