

**NORMATIVA ATLETISMO 3 JUEGOS CABILDO****CIRCULAR 3****1. COMPETICIÓN**

- 1.1. La competición estará compuesta por 3 jornadas clasificatorias y 3 finales (2 finales Sub-16 [A y B], y una final Sub-14, en las que participaran las categorías Sub14 y Sub16.

2. PARTICIPANTES

CATEGORIA	AÑO
SUB 14	Nacidos/as en 2013 y 2014
SUB 16	Nacidos/as en 2011 y 2012

- 2.1. No se autoriza la inscripción ni participación de atletas fuera de los años reseñados.
- 2.2. Se convoca competición en ambos géneros (Masculino y Femenino).
- 2.3. Todos los clubes, colegios o escuelas deberán registrar a sus atletas en la página web habilitada para tal fin:

<https://juegoscabildotenerife.deporsite.net/>

LOS ATLETAS QUE NO FIGUREN EN ESTE REGISTRO NO PODRÁN PARTICIPAR EN LOS JUEGOS CABILDO (Salvo que ya se hayan dado de alta en el Campo a Través, porque quedarán exentos del paso 1)

- 2.4. Los clubs, colegios y escuelas que deseen participar, deberán cumplimentar la correspondiente hoja de inscripción, que encontrarán en la web: www.deportetenerife.es, y remitirlo a la organización vía email a: juegosdetenerife@atletismotenerife.es, antes del MARTES a las 23:59h previo a la celebración de la prueba.
- 2.5. Cada atleta podrá participar en un máximo de dos pruebas además del relevo cuando este se realice.
- 2.6. Se establece un máximo de 3 atletas por club/colegio/escuela en los siguientes concursos: Martillo, Disco, Jabalina, Pértiga y Triple Salto.





- 2.7. Cualquier atleta no inscrito correctamente en tiempo y forma no podrá participar en las pruebas, ni siquiera fuera de concurso, ni hacer uso del transporte colectivo, siendo en todo caso el Equipo, Colegio o Escuela, el responsable y quien corra con las consecuencias legales por la omisión de este punto.
- 2.8. Este año se ha decidido no hacer distinciones por zonas como el pasado año, realizando las jornadas clasificatorias (I, II o III) todos los clubes, colegios o escuelas conjuntamente independientemente de donde sean.

3. DOCUMENTACIÓN

- 3.1. Para participar será necesario que todos los/as atletas estén debidamente inscritos/as en la Unidad Técnica del Cabildo de Tenerife, según se recoge en el punto 2.3.
- 3.2. Con el fin de garantizar el correcto funcionamiento del programa, la organización podrá exigir en todo momento un documento acreditativo de la identidad de cada uno de los/as participantes.

4. CALENDARIO DE ACTIVIDADES

- 4.1. Se realizará todo el programa de pruebas, divididas en 3 jornadas clasificatorias; en horario de 10:00h a 14:00h aproximadamente.
- 4.2. Se realizarán 3 finales en total, correspondiendo 2 finales a la categoría Sub-16 y una final única a la categoría Sub-14.
- 4.3. Las fechas propuestas para la realización de las actividades son las siguientes:
- 4.4. Este calendario está sujeto a posibles cambios, según la disponibilidad de las instalaciones.

FECHA	JORNADA	SEDE
8 de febrero de 2026	I	Estadio Francisco Peraza (La Laguna)
1 de marzo de 2026	II	Estadio Antonio Domínguez (Arona)
14 de marzo de 2026	III	Estadio Iván R. Ramallo (Los Realejos)
21 de marzo de 2026	Final A Sub-16	Centro Insular de Atletismo de Tenerife
22 de marzo de 2026	Final B Sub-16	Centro Insular de Atletismo de Tenerife
25 de abril de 2026	Final Sub-14	Centro Insular de Atletismo de Tenerife





5. HORARIOS

- 5.1. El horario de comienzo será a las 10:00h, procurando que antes del comienzo de cada jornada se disponga de 15 minutos previos mínimo para el calentamiento.
- 5.2. La hora de comienzo NO se cambiará por la ausencia de algún club, por lo que se recomienda una planificación de llegada con tiempo.

6. DINÁMICA

- 6.1. NO SE CONFORMARÁN ZONAS, por lo que la participación de todos los clubes, colegios o escuelas será conjuntamente independientemente de la zona o lugar que sea.
- 6.2. La organización no facilitará pértigas, debiendo llevar cada participante la suya.

7. PREMIACIÓN

- 7.1. NO se entregarán premios en las jornadas clasificatorias (I, II y III Jornada).
- 7.2. Únicamente se entregarán premios en las Finales Sub-16 (Final A y Final B), y en la Final Sub-14 a las 3 mejores marcas por prueba, categoría y género obtenidas en las Finales.
- 7.3. NO habrá premiación por equipos.

8. RECLAMACIONES

- 8.1. En caso de darse, las reclamaciones se efectuarán por escrito en las 48 horas hábiles posteriores a la celebración de la jornada debiendo remitirse al correo juegosdetenerife@atletismotenerife.es a lo que en un plazo de 48 horas tras la recepción de esta se procurará resolver.

9. TRANSPORTE

- 9.1. La contratación del transporte colectivo para el desplazamiento de los equipos y su consiguiente financiación correrá por cuenta del Cabildo de Tenerife. Su uso deberá confirmarse con la organización antes de las 23:59h del martes previo a la prueba. Para ello se deberá descargar la hoja de ruta disponible en la página web oficial de los juegos www.deportetenerife.es
- 9.2. En el transporte colectivo es OBLIGATORIO regresar los/as mismos/as participantes y/o número solicitado en el formulario de transportes que enviará cada club, escuela o colegio a la organización antes del plazo mencionado en el apartado 9.1. en caso de no ser así, podrán ser penalizados.





- 9.3.** TODA SOLICITUD DE TRANSPORTE FUERA DEL PLAZO ESTIPULADO NO SERÁ ATENDIDA.
- 9.4.** El transporte colectivo será utilizado exclusivamente por deportistas inscritos/as previamente en tiempo y forma y por los/as monitores/as de los equipos inscritos, no pudiendo hacer uso de este ni familiares ni acompañantes.
- 9.5.** Se fijan unos mínimos para el uso del transporte, siendo este de 10 personas. Por otro lado, se establece un mínimo de 5 personas para fijar un punto de parada en la hoja de ruta correspondiente.
- 9.6.** Será responsabilidad del delegado/a del equipo cubrir las plazas solicitadas, con un margen de error de 5 usuarios. En caso de no cumplir con este porcentaje de ocupación, la organización estudiará cada caso, pudiendo incluso denegar el transporte colectivo para las próximas jornadas.
- 9.7.** Todas las hojas de ruta se adecuarán a criterios de tiempo y proximidad geográfica, pudiendo la organización establecer paradas céntricas comunes a varios centros o clubs.
- 9.8.** Se establece un margen de espera del transporte colectivo de 5 minutos en cada parada, transcurrido ese periodo, el transporte se dirigirá al siguiente punto de parada que corresponda en su hoja de ruta.

10. APORTACIÓN DE CLUBS, ESCUELAS Y COLEGIOS

- 10.1.** Según se acordó en reuniones anteriores, se estableció que cada club, escuela o colegio participante, aportase entre 2 y 3 monitores o auxiliares para el desarrollo de las jornadas, debiendo éstos estar presentes presencial o telemáticamente el jueves previo a la prueba para establecer el desarrollo de esta y marcar las pautas y competencias de cada uno dentro de la jornada.

11. INCIDENCIAS

- 11.1.** La organización dispondrá de un teléfono de incidencias con total disponibilidad los días de competición, en el que los/as delegados/as podrán informar de cualquier contratiempo surgido con el transporte.
- 11.2.** Dicho teléfono es el siguiente: 667904214

12. DISPOSICIÓN FINAL

- 12.1.** La organización de Juegos Cabildo de Tenerife podrá modificar la presente normativa si lo estimase necesario durante el desarrollo de la competición. Cualquier cambio, si se produjese, se comunicará a los equipos participantes con el suficiente tiempo de antelación.





13. VOLUNTARIADO

- 13.1. Este año vamos a instaurar la figura de Voluntariado y queremos que la den a conocer entre sus atletas, padres, madres, entrenadores/as, etc.
- 13.2. Serán reconocidos y certificados, tanto por la federación como por la empresa, las horas desempeñadas como voluntariado para que así les sirva para sus currículos.
- 13.3. Para ello solo deben dirigir un mail a juegostenerife@gruposolventia.net su solicitud, indicando en el asunto "Voluntario" y en el cuerpo del mail, tu nombre y cuánto tiempo podrías participar en cada jornada como voluntario/a.
- 13.4. Una vez recibidas las solicitudes, realizaremos el proceso de selección, y bien la empresa o la federación se pondrán en contacto contigo para darle más indicaciones.

14. CAMPEONATO DE CANARIAS EN EDAD ESCOLAR (DGD)

- 14.1. La Selección de Tenerife será elegida en base a los siguientes criterios de selección, siendo los siguientes:
 - 14.1.1. La Selección de Tenerife, estará compuesta por plazas fijas y plazas extras obtenidas por los participantes en el último Campeonato de Canarias en Edad Escolar 2025.
 - 14.1.2. La selección de las plazas fijas (17 para la selección masculina y 17 para la selección femenina) serán sacados del ranking canario.
 - 14.1.3. La selección de las plazas extras, serán sacados de entre los participantes de las finales de los Juegos Cabildo.
 - 14.1.4. Cada participante de plaza fija o extra podrá elegir una segunda prueba de su libre elección.
 - 14.1.5. La cantidad de participantes y/o especificaciones mencionadas anteriormente en este apartado 14, podrá variar y/o adaptarse en base a la normativa aplicable final correspondiente al Campeonato de Canarias en Edad Escolar.

15. FINALES

- 15.1. En la siguiente tabla se especifican la cantidad de atletas que pasarán a la final tras las jornadas clasificatorias.

CARRERAS VELOCIDAD	16
CARRERAS VALLAS	16
MEDIO FONDO Y FONDO	12
CONCURSOS	12

- 15.2. Se establecen unos cupos por modalidad atlética (Carreras de velocidad, Carreras de Vallas, Carreras de Medio Fondo y Fondo, y Concursos) para entrar en las respectivas finales.
- 15.3. Las mejores marcas de cada modalidad atlética serán obtenidas en cada jornada clasificatoria (I, II o III).
- 15.4. En caso de que un participante termine finalista en varias pruebas, dicho participante





deberá elegir entre un máximo de 2 carreras y 1 concurso de entre las pruebas que haya resultado finalista, para ello, se publicarán los participantes finalistas en cada prueba y género a medida que se vayan celebrando las jornadas clasificatorias.

- 15.5.** El club, colegio o escuela, deberá informar mediante un formulario que se enviará vía e-mail de en qué 2 carreras y concurso (en caso de ser finalista en varias pruebas), participará dicho atleta.
- 15.6.** En caso de renunciaciones a pruebas de carreras o concursos, se podrá repescar hasta llenar el cupo de participación en las finales.

Todo lo no previsto en esta normativa, se regirá por las normas de la World Athletics y la RFEA.

HOMBRES	HORA	MUJERES
80 ml sub14 MARTILLO sub14/sub16 (3 y 4 Kg)	10:00	ALTURA sub14 LONGITUD sub16
	10:30	80 ml sub 14
100 ml sub16 JABALINA sub14 (500 Gr)	11:00	
LONGITUD sub16	11:20	100 ml sub16
300 MV sub16 (0,84)	11:40	MARTILLO sub14/sub16 (3 Kg)
ALTURA sub14	12:00	300 MV sub16 (0,76) JABALINA sub14 (400 Gr)
220 MV sub14 (0,76)	12:20	
	12:40	220 MV sub14 (0,76)
1000 ml sub14	13:00	
	13:10	1000 ml sub14
1000 ml sub16	13:20	
	13:30	1000 ml sub16

NORMAS TECNICAS:

ALTURA: Las cadencias se establecerán in situ.

LONGITUD: Tabla única de 3 metros.

JABALINA:

- **Sub-14 Masculino:** 500 Gr
- **Sub-14 Femenino:** 400 Gr





MARTILLO:

- **Masculino Sub-14:** 3 Kg
- **Masculino Sub-16:** 4 Kg
- **Femenino Sub-14 y Sub-16:** 3 Kg

VALLAS:

- **300 MV:**
 - **Masculino:** Altura (0,84), Distancias (50 – 35 – 40), Total vallas: 7
 - **Femenino:** Altura (0,76), Distancias: (50 – 35 – 40), Total vallas: 7
- **220 MV:**
 - **Masculino y Femenino:** Altura (0,76), Distancias (40 – 35 – 40), Total vallas: 5

1000 ML: Salida desde la curva del 200 ml. Al paso por meta faltaran 2 vueltas.

Todo lo no previsto en esta normativa se regirá por las normas de la World Athletics y la RFEA.





HOMBRES	HORA	MUJERES
3.000 Sub14/Sub16 PERTIGA Sub14 / Sub16	10:00	ALTURA Sub16
	10:25	3.000 Sub14/Sub16
	10:30	PESO Sub14/Sub16 (3kg)
150 ml Sub14	10:50	
	11:10	150 ml Sub14
300 ml Sub16 LONGITUD Sub14	11:30	
ALTURA Sub14	11:45	300 ml Sub16 PÉRTIGA Sub14/Sub16
500 ml Sub14 PESO Sub14/Sub16 (3 y 4 kg)	12:00	
	12:15	500 ml Sub14
600 ml Sub16	12:30	
	12:45	600 ml Sub16 LONGITUD Sub14
4x100 Sub16	13:00	
	13:15	4x100 Sub16

NORMAS TECNICAS:

PÉRTIGA Sub-14/Sub-16: Las cadencias se establecerán in situ.

ALTURA Sub-16: Las cadencias se establecerán in situ.

LONGITUD Sub-14: Tabla única de 2 metros.

PESO Sub-14 (Masculino y Femenino) y Sub-16 Femenino: 3 kg PESO Sub-16 Masculino: 4 kg

FONDO:

- 3.000 ml Sub14/Sub16: Salida desde la curva del 200 ml, al paso por la meta faltaran 7 vueltas.



**MEDIO FONDO:**

- 500 ml: al paso por meta faltará 1 vuelta.
- 600 ml: al paso por meta faltará 1 vuelta.

Todo lo no previsto en esta normativa se regirá por las normas de la World Athletics y la RFEA.

HOMBRES	HORA	MUJERES
3 km Marcha Sub-16 (Mixto) (C1)	10:00	3 km Marcha Sub16 (Mixto) (C1)
2 km Marcha Sub14 (Mixto) (C5)	10:05	2 km Marcha Sub14 (Mixto) (C5)
100 MV Sub16 (0,91) TRIPLE Sub14 DISCO Sub14 / Sub16 (1 Kg)	10:30	
	10:50	100 MV Sub16 (0,76)
80 MV Sub14 (0,84)	11:10	
	11:30	80 MV Sub14 (0,76) TRIPLE Sub14
1500 Obst Sub16 (0,76)	11:55	
	12:00	DISCO Sub14 / Sub16 (0,8 Kg)
JABALINA Sub16 (600 Gr)	12:10	1500 Obst Sub16 (0,76) TRIPLE Sub16
	12:20	
1000 Obst Sub14 (0,76)	12:25	
	12:40	1000 Obst Sub14 (0,76)
4x80 Sub14	13:00	
TRIPLE Sub16	13:10	JABALINA Sub16 (500 Gr)
	13:15	4x80 Sub14



**NORMAS TECNICAS:**

TRIPLE SALTO: Se permitirán únicamente 2 tablas.

DISCO Sub16: Masculino (1 Kg) y Femenino (0,8 Kg)

JABALINA Sub16: Masculino (600 Gr) y Femenino (500 Gr)

VALLAS:

- 100 MV: Distancias: 13,00 – 8,50 – 10,50 Altura: Masculino (0,91) y Femenino (0,76)
Nº de Vallas: 10
- 80 MV: Distancias: 12,30 – 8,20 – 10,30 Altura: Masculino (0,91) y Femenino (0,76) Nº
de Vallas: 8

OBSTÁCULOS:

- **1.500 obstáculos Sub-16:** Habrá 5 obstáculos por vuelta completa, siendo el primero de ellos el situado justo después de la salida del 100 ml.
- **1.000 obstáculos Sub-14:** Habrá 5 obstáculos por vuelta completa, siendo el primero de ellos el situado después de la línea de meta.

MARCHA:

- **3 Km Marcha (C1):** Saldrán desde la zona del 200 ml, y al paso por la meta, les restarán 7 vueltas.
- **2 Km Marcha (C5):** La salida estará ubicada en la zona de contrarecta (5,137m antes de 3ª V. 400 en sentido contrario al dirección de la carrera). Al paso por la meta, les restarán 4 vueltas.

Todo lo no previsto en esta normativa se regirá por las normas de la World Athletics y la RFEA.





HOMBRES	HORA	MUJERES
PÉRTIGA 3.000 ml	10:00	ALTURA JABALINA (500 gr)
LONGITUD	10:20	DISCO (0,8 kg) 3.000 ml
100 mv (0,91) (13.00 – 8.50 – 10.50)	10:40	
	10:55	100 mv (0,76) (13.00 – 8.50 – 10.50)
JABALINA (600 gr)	11:25	
DISCO (1 kg) 1.500 obstáculos (0,76)	11:50	TRIPLE SALTO
	12:05	1.500 obstáculos (0,76)
300 ml	12:20	
	12:30	300 ml
4 X 100	12:50	

NORMAS TECNICAS:

LONGITUD MASCULINA: Tabla de 3 metros.

TRIPLE SALTO FEMENINO: Se establecerá un máximo de 2 tablas.

PÉRTIGA MASCULINA: Las cadencias se establecerán in situ.

ALTURA FEMENINA: Las cadencias se establecerán in situ.

JABALINA:

- **Masculina** 600 gr
- **Femenina** 500 gr

DISCO:

- **Masculino** 1 kg
- **Femenino** 0,8 kg

MEDIO FONDO Y FONDO:

- 3.000 ml: Salida desde la curva del 200 ml, al paso por la meta faltarán 7 vueltas.
- 1.500 obstáculos: Habrá 5 obstáculos por vuelta completa, siendo el primero de ellos el situado justo después de la salida de 100 ml.





Todo lo no previsto en esta normativa se regirá por las normas de la World Athletics y la RFEA.

HOMBRES	HORA	MUJERES
ALTURA 3 km Marcha (C1)	10:00	PÉRTIGA
	10:05	3 km Marcha (C5)
PESO (4kg)	10:40	MARTILLO (3 kg) LONGITUD
100 ml	11:00	
	11:10	100 ml
1.000 ml	11:25	
	11:35	1.000 ml
300 mv (0.84)	11:50	
TRIPLE SALTO	12:00	PESO (3 kg) 300 mv (0.76)
MARTILLO (4 kg)	12:10	
	12:20	600 ml
600 ml	12:30	
	12:50	4 X 100

NORMAS TECNICAS:

LONGITUD FEMENINA: Tabla de 3 metros.

TRIPLE SALTO MASCULINO: Se establecerá un máximo de 2 tablas.

PÉRTIGA FEMENINA: Las cadencias se establecerán in situ.

ALTURA MASCULINA: Las cadencias se establecerán in situ.

PESO Y MARTILLO:

- **Masculina** 4 kg
- **Femenina** 3 kg

MEDIO FONDO Y FONDO:

- ml: Salida desde la curva del 200 ml, al paso por la meta faltarán 2 vueltas.
- 600 ml: Salida desde la curva del 200 ml, al paso por la meta faltará 1 vuelta.



**3 KM MARCHA:**

- **Calle 1:** Saldrán de la zona del 200 m, y al paso por la meta, les faltarán 7 vueltas.
- **Calle 5:** La salida estará ubicada después de la línea de meta (10.237 m después de la línea de meta). Al paso por la meta, les restarán 6 vueltas.

Todo lo no previsto en esta normativa se regirá por las normas de la World Athletics y la RFEA.

HOMBRES	HORA	MUJERES
PÉRTIGA		ALTURA
PESO (3 kg)	10:00	DISCO (0,8 kg)
2 km Marcha (C1)		
	10:05	2 km Marcha (C5)
80 mv (0.84)	10:30	LONGITUD
(12.30 – 8.20 – 10.30)		
	10:40	80 mv (0.76)
		(12.30 – 8.20 – 10.30)
150 ml	10:50	
	10:55	150 ml
DISCO (0,8 kg)	11:00	JABALINA (400 gr)
3.000 ml	11:05	
LONGITUD	11:30	3.000 ml
ALTURA	11:45	PÉRTIGA
1.000 obstáculos (0.76)	11:55	
JABALINA (500 gr)	12:10	MARTILLO (3 kg)
		1.000 obstáculos (0.76)
80 ml	12:25	TRIPLE SALTO
	12:30	80 ml
1.000 ml	12:40	
	12:50	1.000 ml
500 ml	13:00	
	13:10	500 ml
MARTILLO (3 kg)	13:15	PESO (3 kg)
220 mv (0.76)	13:20	
TRIPLE SALTO	13:30	220 mv (0.76)
Relevo 4 X 80	13:40	
	13:50	Relevo 4 X 80



**NORMAS TECNICAS:**

LONGITUD: Tabla de 2 metros.

TRIPLE SALTO: Se permitirán únicamente 2 tablas.

PÉRTIGA: Las cadencias se establecerán in situ.

ALTURA: Las cadencias se establecerán in situ.

DISCO (Masculino y Femenino): 0,8 kg

PESO Y MARTILLO (Masculino y Femenino): 3 kg

JABALINA:

- **Masculino:** 500 gr
- **Femenino:** 400 gr

VALLAS:

- **80 MV:** Distancias: 12,30 – 8,20 – 10,30 , Altura: Masculino (0,84) y Femenino (0,76)
,Total Vallas: 8
- **220 MV (Masculino y Femenino):** Altura (0,76), Distancias (40 – 35 – 40), Total Vallas: 5

MEDIO FONDO, FONDO y OBSTÁCULOS:

- **500 ml Sub14:** Salida desde la línea de salida del 100 ml, al paso por la meta faltara 1 vuelta.
- **1.000 ml:** Salida desde la línea de salida del 200 ml, al paso por la meta faltarán 2 vueltas.
- **3.000 ml:** Salida desde la línea de salida del 200 ml, al paso por la meta faltarán 7 vueltas.
- **1.000 obstáculos:** Habrá 5 obstáculos por vuelta completa, siendo el primero de ellos el situado después de la línea de meta.

2 Km MARCHA:

- **Calle 5:** La salida estará ubicada en la zona de contrarecta (5,137m antes de 3ª V. 400 en sentido contrario a la dirección de la carrera). Al paso por la meta, les faltarán 4 vueltas.
- **Calle 1:** La salida estará ubicada en la zona de meta (línea curva). Al paso nuevamente por la meta, les faltarán 4 vueltas.





Todo lo no previsto en esta normativa se regirá por las normas de la World Athletics y la RFEA.

