Juegos Cabildo 2025-2026



NORMATIVA LUCHA CANARIA JUEGOS CABILDO

1. COMPETICIÓN

- 1.1. Quedan prohibidas las amonestaciones en las categorías: prebenjamín y benjamín. Alevines e infantiles sí podrán ser amonestados/as como hasta ahora aplicando la normativa vigente.
 - * Las categorías **prebenjamines**, benjamines serán sancionadas cuando cometan actos incorrectos contra el/la oponente, árbitro/a, compañeros/as de equipo o asistentes de grada y se les sancionará como dictan las normativas de la lucha canaria.

Estos actos son:

- Dar puñetazos a la arena.
- Celebrar haber tumbado al rival sin que el/la árbitro/a le haya levantado la mano como ganador/a de la agarrada.
- Cualquier tipo de lenguaje mal sonante del tipo insulto, racista, homófobo, sexista o machista contra colegiado/a, rival, compañero/a de equipo o asistente/a. También serán sancionadas las amenazas, malos gestos como cortes de manga, tocarse una parte del cuerpo a modo de chulería o amenaza y las agresiones tanto a compañero/a como el/la colegiado/a o rivales.
- Como se comenta en este último apartado, con el fin de fomentar los buenos modales y respeto en la lucha canaria. Las sanciones por cualquiera de estos motivos podrán ser impuestas tanto si se comete contra el rival, colegiado/a, compañero/a de equipo o cualquier asistente del encuentro. Tanto en el banquillo como en medio de la agarrada.
- 1.2. Todas las agarradas de todos los encuentros de los juegos escolares serán de 1:30 minutos, pudiéndose variar en alguna final, concentración o encuentro por motivos de fuerza mayor pero siempre con el consentimiento de coordinador/a, árbitros/as y ambos clubes.
- 1.3. Cada categoría deberá contar con un mínimo de 2 luchadores/as de esa categoría para poder participar en ella y salir al terrero con un mínimo de 5 luchadores/as. Podrá ser completada por luchadores/as de hasta 2 categorías inferiores.



Activa tu vida



Juegos Cabildo 2025-2026



- 1.4. Se tendrá muy en cuenta la buena colocación en la brega antes de iniciar la agarrada, donde se recalcará tanto el hombro con hombro como el pie derecho delante, mano al suelo y en general la correcta colocación antes de iniciar la agarrada. (Se les ruega a monitores/as y entrenadores/as fomentar la correcta colocación antes de iniciar la agarrada en los entrenamientos).
- **1.5. No habrá un límite de cambios** en los niños/as con el fin de que los equipos que cuenten con muchos/as componentes puedan poner a luchar a todos/as ellos/as si fuera necesario.
- 1.6. En el caso que un luchador/a o mandador/a de un equipo falte el respeto con insultos a colegiado/a, compañeros/as, rival o agreda de cualquier manera a rival, colegiado/a, compañero/a etc. Esa persona quedará automáticamente eliminada y fuera del terrero, pero si ocurre dos veces en la misma luchada y en el mismo equipo, ese equipo pierde esa lucha automáticamente y tiene que salir del terrero. Será potestad del árbitro/a eliminar a ese/a luchador/a o mandador/a y equipo.
- 1.7. En el caso que un encuentro de liga quede en un empate (por ejemplo 18 a 18), ese será el resultado final, no haciendo falta que salgan luchadores/as a desempatar salvo en cuartos de final, semifinales y finales. 12. Si se diera el caso de empate a puntos entre dos equipos del mismo grupo al final de la temporada, se decidirá el pase a semifinal quien haya vencido en los dos encuentros disputados quedando vencedor/a el equipo que:
 - Haya ganado en los dos encuentros disputados (como local y visitante).
 - Haya vencido en un encuentro y empatado el otro, **nunca se tendrán en cuenta los números del marcador dando igual que se gane por 1 punto o por 10 de diferencia.**Y si se diera el caso que hay empate a puntos y que cada equipo ganó uno de los dos encuentros (uno ganó en la primera vuelta y el otro en la segunda), se resolverá con un **encuentro de desempate** el cual se acordará en las semanas previas a las jornadas clasificatorias para la final pudiendo ser un encuentro entre semana.
- 1.8. Todos los encuentros de la temporada tendrán que disputarse los sábados quedando prohibidos los encuentros entre semana (exceptuando lo escrito en el apartado sobre desempates o que desde la federación por algún motivo se comunique algún encuentro entre semana), en el caso que por fuerza mayor fuera imposible a algún equipo luchar



Activa tu vida



Juegos Cabildo 2025-2026



un sábado en concreto. Deberá ser por una causa muy justificada y ser comunicado a la federación mediante correo electrónico al correo falctenerife@falctenerife.es la cual determinará si acepta esa justificación, al/la coordinador/a de los juegos y al equipo rival con al menos una semana de antelación.

- * Si ese encuentro debido a esa justificación fuera aceptado y en lugar de ser un sábado fuera otro día, **no podrán hacer uso del transporte.**
- 1.9. En el caso que alguien del público cometa alguna agresión verbal o física tanto a luchadores/as como monitores/as, colegiados/as u otro aficionado/a, quedará expulsado/a del recinto automáticamente y si vuelve a ocurrir con otro/a aficionado/a en la misma luchada y mismo equipo, tendrá que salir el público completo de ese equipo fuera antes de seguir la lucha.

Será potestad del árbitro/a decidir como máxima autoridad esa expulsión.

Pero es responsabilidad de todos/as: mandadores/as, directivos/as, delegado/a de campo, luchadores/as, aficionados/a velar por que eso no ocurra. Cualquiera de esas personas nombradas, podrán y deberán comunicar al árbitro/a lo que está ocurriendo (si éste no se percatara) y ayudar en la medida de lo posible en esa expulsión. También será responsabilidad de esas personas, hablar con su afición para que eso no vuelva a ocurrir.

Con esas normas lo que se busca es intentar tener un ambiente sano sin faltas de respeto e intentando adjudicar buenos valores. Primero porque es un deporte y no tiene por qué haber este tipo de problemas y segundo porque son niños y niñas los/as que están en el terrero, por ello, tenemos la responsabilidad entre todos/as de transmitir esas buenas prácticas.

2. TRANSPORTE

- **2.1.** Necesitamos saber el **número exacto** de menores y monitores/as a usar la guagua.
- **2.2.** Condición indispensable y de estricto cumplimiento, los/las participantes que usen el transporte en la ida deben regresar todos en transporte, el no cumplimiento de este requisito será motivo de anulación del transporte para las siguientes jornadas.
- **2.3.** De producirse cualquier incidencia con el servicio contactar con el número de teléfono **"636656850"**, **667904214**. Tener en cuenta que la hora de recogida puede estar sujeta a un margen de 5 minutos en los que no se considerará retraso suficiente.



Activa tu vida



Juegos Cabildo 2025-2026



- **2.4.** Los miércoles a las 13:00 como máximo es el tiempo que hay para decir quien quiere transporte para la siguiente jornada. Si pasada esa fecha no hay nada confirmado, no hay transporte.
- **2.5.** Para el transporte se necesita un mínimo de **15 pasajeros**.

*Recuerden que, en caso de no ir y venir el mismo número de pasajeros, los/as responsables del transporte tomarán las medidas oportunas para que esa escuela no vuelva a coger la guagua.

3. FICHAS

- 3.1. Las fichas serán presentadas de forma telemática y verificadas por la Federación Insular de Lucha Canaria de Tenerife. Luego cada equipo las deberá imprimir para las jornadas de los Juegos Cabildo.
- **3.2.** Para los/as nuevos/as integrantes una vez comenzada la temporada, las fichas tendrán que entregarse como máximo el miércoles de dicha semana para poder luchar. Si se entrega el jueves o viernes, ese/a luchador/a no podrá luchar en esa jornada.
- **3.3.** Si algún equipo modifica la edad de algún luchador/a para poder cambiarlo de categoría automáticamente esa escuela quedará descalificada de los Juegos Cabildo.

