



NORMATIVA CARRERA DE OBSTÁCULOS JUEGOS MÁSTER 2025

1. JORNADA

- 1.1. La modalidad de **Carrera de Obstáculos en los Juegos Máster 2025** constará de 2 jornadas que se celebrarán en distintas zonas de la isla de Tenerife.
- 1.2. Podrán inscribirse en estas jornadas las personas residentes en la isla de Tenerife con **edad igual o superior a los 30 años** que nunca hayan participado en un evento de esta modalidad y que reconozcan estar en condiciones físicas óptimas para realizar los itinerarios propuestos para cada una de las jornadas
- 1.3. **Descripción:** La carrera de obstáculos OCR es un deporte en el que las personas participantes deben superar varios desafíos físicos en forma de obstáculos. **Estas jornadas son de iniciación**, es decir, para personas que nunca han participado en esta modalidad deportiva y quieren practicarla para iniciarse en este deporte.
- 1.4. La modalidad es individual o por pareja mixta.

2. ORGANIZACIÓN

- 2.1. La presente normativa es de aplicación a las jornadas de **Carrera de Obstáculos** dentro del programa de los Juegos Máster, organizada por el Cabildo de Tenerife conjuntamente con clubes deportivos de OCR.
- 2.2. Todas las personas participantes **aceptan íntegramente la presente normativa al formalizar su inscripción**. En caso de duda en su interpretación prevalecerá la opinión y decisión de la Organización.

3. INSCRIPCIONES

- 3.1. Las inscripciones se realizarán a través de la página web del Área de Deportes del Cabildo de Tenerife, en su apartado de los Juegos Máster <https://www.deportetenerife.es/programas/juegos-master/> seleccionando la modalidad de **Carrera de Obstáculos** y pulsando en el icono correspondiente **Inscripción** que lleva directamente a la plataforma de inscripciones.
- 3.2. El plazo de inscripción para cada jornada **se abrirá el lunes de la semana anterior a su celebración**, estando habilitada desde las 00:01 horas del lunes y **se cerrará el martes de la semana de la jornada** después de las 23:59 horas.
- 3.3. Se establece un límite de plazas máximo por jornada de 100 personas participantes según riguroso orden de inscripción, que se cerrará en el momento en que se alcance cupo o cuando finalice el plazo de inscripción, lo que ocurra antes.





- 3.4. GESTIÓN DE LISTA DE ESPERA:** Si se completa el cupo previsto, **se habilitará una lista de espera** que se abrirá el miércoles desde las 00:01 y se cerrará el jueves después de las 23:59 horas.
- 3.5. IMPORTANTE:** Las personas inscritas en una prueba que, por la razón que sea, no puedan acudir a la actividad, **deberán anular su inscripción antes del viernes a las 12:00 horas** de la misma semana de la celebración de la jornada accediendo a la plataforma con su registro y pinchando en el apartado “mis reservas de actividades”. En caso contrario, no podrán participar en las demás pruebas previstas para los Juegos Máster. Esta medida se toma con el fin de garantizar la ocupación de las plazas y la gestión de una posible lista de espera. En caso de duda, pueden ponerse en contacto por correo: juegosmastertenerife@gmail.com o por Whatsapp: 665393911.
- 3.6.** La inscripción a esta modalidad incluye:
- ✓ Participación en la jornada.
 - ✓ Camiseta técnica de Juegos Máster.
 - ✓ Avituallamiento líquido y sólido a base de frutas y/o frutos secos.
 - ✓ Servicio de asistencia médica.

4. CALENDARIO

- 4.1.** Se celebrarán dos jornadas de **Carrera de Obstáculos** en las fechas y lugares siguientes:

FECHA	HORA	LUGAR	UBICACIÓN
Sábado 18/10/2025	9:30 h	Circuito de OCR Berserker Xtreme Race, Tacoronte	https://maps.app.goo.gl/UrLUUYTvz2J6t1FMA
Sábado		Pendiente por determinar	

- 4.2. Horarios:** Las jornadas darán comienzo a las **9:00 h de la mañana** con la apertura e inicio de registro de personas inscritas y la **entrega de camisetas** recomendando a las personas inscritas que acudan con la antelación suficiente de **al menos 20 minutos antes del comienzo de su prueba** para proceder al registro sin que el horario de comienzo se vea alterado.
- 4.3. Horarios de la primera jornada en Tacoronte:**

GRUPO	Nº PLAZAS	HORARIO DE SALIDA
1ª tanda	20	9:30 h
2ª tanda	20	9:45 h
3ª tanda	20	10:00 h
4ª tanda	20	10:15 h
5ª tanda	20	10:30 h





4.4. Horarios de la segunda jornada :

Pendiente por determinar*

4.5. La hora estimada de finalización del evento es a las 13:00 horas.

5. NORMAS Y RECOMENDACIONES

5.1. Las personas participantes deberán presentarse en el control de identificación, donde será imprescindible presentar DNI o documento oficial que les acredite, para contrastar la inscripción y los datos requeridos por la Organización.

5.2. Normativa:

5.2.1. Las personas que participen tendrán intentos ilimitados en todo el recorrido.

5.2.2. No existe modalidad de carrera sino solo habrán obstáculos.

5.2.3. Se permite la ayuda de otros participantes para superar los obstáculos.

5.2.4. El ritmo del recorrido lo marca cada participante.

5.2.5. Los tiempos de cronometraje los deberá llevar personalmente cada participante en su reloj si los deseara conocer, ya que no al no ser una jornada competitiva no habrá cronometraje.

5.2.6. Los 2 componentes de la modalidad por pareja deberán llegar a meta juntos/as.

5.3. **Equipamiento recomendado:** Ropa adecuada deportiva (se recomienda llevar ropa técnica, no de algodón) y ropa de cambio y una toalla (habrán obstáculos con agua y barro).

***Nota:** las instalaciones cumplen con baños exteriores para ducharse en caso de necesitarlo.

6. SEGUROS

6.1. La Organización dispondrá de una póliza de seguros de Responsabilidad Civil, en cumplimiento de la legislación vigente.

6.2. En caso de accidente, las personas que participen en estas jornadas están cubiertas por un seguro de accidentes.

6.3. Habrá **una ambulancia** SVB en cada una de las jornadas.





Anexo 1: Punto de encuentro de la primera jornada: Calle Vereda del Medio, 37ª- 38340 Tacoronte. Ubicación: <https://maps.app.goo.gl/B7orr4d68QVxCiVJA>





Anexo 2: Punto de encuentro de la segunda jornada:

