



NORMATIVA TAICHÍ JUEGOS MÁSTER 2025

1. JORNADA

- 1.1. La modalidad de **Taichí en los Juegos Máster 2025** constará de 1 jornada que se celebrarán en distintas zonas de la isla de Tenerife.
- 1.2. Podrán inscribirse en estas jornadas las personas residentes en la isla de Tenerife con **edad igual o superior a los 30 años** y que garanticen estar en condiciones físicas óptimas para realizar los itinerarios propuestos para cada una de las jornadas, con su correspondiente dificultad especificada.
- 1.3. La modalidad es individual mixta.
- 1.4. Se trata de una práctica introductoria a las modalidades de Taichi Chuan, estilo Yang, Chen, Wudang, Chikung (el que proponga cada monitor/a).
- 1.5. Las jornadas están enfocadas a realizar una actividad física suave, de iniciación, NO es una terapia de rehabilitación. En caso de padecer algún problema de salud, las personas participantes deberán comunicarlo oportunamente en el momento del registro.
- 1.6. El objetivo principal de este encuentro es el de fomentar la actividad física en un ambiente de respeto, participativo, y unir lazos entre las y los participantes de distintas zonas de la Isla.
- 1.7. La dinámica de grupo que se utilizará será de convención realizando diferentes tablas dirigidas por todo el monitorado:
 - a) Estiramientos cadenas musculares y canales energéticos.
 - b) Ejercicios de base.
 - c) Técnica: ejercicios de Taichí de diferentes estilos y tablas.

2. ORGANIZACIÓN

- 2.1. La presente normativa es de aplicación a las jornadas de **Taichí** dentro del programa de los Juegos Máster, organizada por el Cabildo de Tenerife conjuntamente con profesionales de esta disciplina.
- 2.2. Todas las personas participantes **aceptan íntegramente la presente normativa al formalizar su inscripción**. En caso de duda en su interpretación prevalecerá la opinión y decisión de la Organización.





3. INSCRIPCIONES

- 3.1. Las inscripciones se realizarán a través de la página web del Área de Deportes del Cabildo de Tenerife, en su apartado de los Juegos Máster <https://www.deportestenerife.es/programas/juegos-master/> seleccionando la modalidad de **Taichí** y pulsando en el icono correspondiente **Inscripción** que lleva directamente a la plataforma de inscripciones.
- 3.2. El plazo de inscripción para cada jornada **se abrirá el lunes de la semana anterior a su celebración**, estando habilitada desde las 00:01 horas del lunes y **se cerrará el jueves de la semana de la jornada** después de las 23:59 horas.
- 3.3. Se establece un límite de plazas máximo por jornada de 150 personas participantes según riguroso orden de inscripción, que se cerrará en el momento en que se alcance dicho cupo, y se generará una lista de espera.
- 3.4. **GESTIÓN DE LISTA DE ESPERA:** si se cubriera el cupo de inscripción dentro del periodo del plazo de inscripción, se habilitará una lista de espera.
- 3.5. **IMPORTANTE:** Las personas inscritas en una prueba que, por la razón que sea, no puedan acudir a la actividad, **deberán anular su inscripción antes del viernes a las 12:00 horas** de la misma semana de la celebración de la jornada accediendo a la plataforma con su registro y pinchando en el apartado “mis reservas de actividades”. En caso contrario, no podrán participar en las demás pruebas previstas para los Juegos Máster. Esta medida se toma con el fin de garantizar la ocupación de las plazas y la gestión de una posible lista de espera. En caso de duda, pueden ponerse en contacto por correo: juegosmastertenerife@gmail.com o por Whatsapp: 665393911.
- 3.6. La inscripción a esta modalidad incluye:
- ✓ Participación en la jornada.
 - ✓ Camiseta técnica de Juegos Máster.
 - ✓ Avituallamiento líquido y sólido a base de frutas y/o frutos secos (se recomienda llevar su propio bidón de agua).
 - ✓ Transporte gratuito en guagua de ida y vuelta.

4. CALENDARIO

- 4.1. Se celebrará una jornada de Taichí en la fecha y lugar siguiente:

FECHA	HORA	LUGAR	UBICACIÓN
	9:30	Pendiente por determinar	





- 4.2. Horario:** Todas las jornadas darán comienzo a las **9:00 h de la mañana** con la apertura e inicio de registro de personas inscritas para comenzar a una hora estima de 9:30 h de la mañana. Se recomienda que acudan con puntualidad para que el horario de comienzo no se vea alterado.
- 9:00 Apertura de puertas. Registro.
 - 9:25-9:30 Distribución de las personas asistentes a la jornada.
 - 9:30 Bienvenida, explicación de la práctica e inicio de la actividad.
 - 11:30 Finalización de la actividad.
 - 11:30-12:00 Avituallamiento final (agua, fruta y cualquier tentempié que quiera traer cada participante)
- 4.3.** Todas las jornadas tendrán un tiempo aproximado de duración de 2 horas de sesión
- 4.4.** Finalización aproximada de la jornada a las 12:00 horas.
- 4.5.** Para promover un traslado sostenible a la jornada dispondrán de traslado gratuito en guagua desde los siguientes puntos o ubicaciones hasta el lugar de celebración de la jornada:
- a) Primera jornada:** pendiente de determinar*
- 4.6.** Se confirmará mediante llamada telefónica o correo las solicitudes de plaza en las guaguas.

5. NORMAS Y RECOMENDACIONES

- 5.1.** Los y las participantes deberán presentarse en el control de identificación, donde será imprescindible presentar DNI o documento oficial que les acredite, para contrastar la inscripción y los datos requeridos por la Organización.
- 5.2.** La organización dotará de avituallamiento líquido y sólido a base de agua, fruta y frutos secos.
- 5.3. Equipamiento recomendable:** Las personas inscritas deben llevar un atuendo deportivo cómodo, apropiado para la práctica, chándal o pantalón holgado. La práctica se realiza sin calzado, preferentemente descalzo. **Es importante que cada persona le lleve su esterilla y toalla.**
- 5.4.** Según el total de inscritos/as habrá varios personal técnico deportivo especialista en escenario y de apoyo en sala.

6. SEGUROS

- 6.1.** La Organización dispondrá de una póliza de seguros de Responsabilidad Civil, en cumplimiento de la legislación vigente.





- 6.2.** En caso de accidente, las y los participantes estarán cubiertas/os por un seguro de accidentes.

