



NORMATIVA TRAIL JUEGOS MÁSTER 2026

1. JORNADA

- 1.1. La modalidad de **Trail** en los Juegos Máster 2026 constará de 1 jornada que se celebrará desde la zona de Las Carboneras-Taborno, Tenerife
- 1.2. Podrán inscribirse en esta jornada las personas residentes en la isla de Tenerife con **edad igual o superior a los 30 años** y que garanticen estar en condiciones físicas óptimas para dicha actividad.
- 1.3. No es necesario estar en posesión de una ficha federativa para poder inscribirse en estas jornadas.
- 1.4. La modalidad es individual mixta.
- 1.5. **Descripción:** Se trata de jornadas de iniciación no competitivas al trail impartidas por profesionales de este deporte, diseñadas para aquellas personas que deseen iniciarse en esta modalidad y quieran aprender las claves del trail y su preparación técnica.
- 1.6. En el transcurso de la jornada, el grupo se reagrupará en cualquier momento que las personas responsables de la actividad lo consideren, de forma que nunca se separe la cabeza de carrera y habrá un punto de avituallamiento aproximadamente a mitad del recorrido.

2. ORGANIZACIÓN

- 2.1. La presente normativa es de aplicación a las jornadas de **Trail** dentro del programa de los Juegos Máster, organizada por el Cabildo de Tenerife, a través de su Área de Deportes, conjuntamente con profesionales del Trail.
- 2.2. Todas las personas participantes **aceptan íntegramente la presente normativa** al formalizar su inscripción. En caso de duda en su interpretación prevalecerá la opinión y decisión de la Organización.

3. INSCRIPCIONES

- 3.1. Las inscripciones se realizarán a través de la página web del Área de Deportes del Cabildo de Tenerife, en su apartado de los Juegos Máster <https://www.deportestenerife.es/programas/juegos-master/> seleccionando la





modalidad de **Trail** y pulsando en el icono correspondiente [Inscripción](#) que lleva directamente a la plataforma de inscripciones.

- 3.2. Las plazas son limitadas. Se establece un límite de plazas máximo por jornada de 60 personas participantes.
- 3.3. El plazo de inscripción para cada jornada **se abrirá el lunes a las 8:00 horas de la semana anterior al desarrollo de las mismas y se cerrará el miércoles de la semana de la jornada a las 14:00 horas**.
- 3.4. Si alguien cancela su inscripción dentro del plazo de inscripción, la plaza podrá quedar disponible nuevamente.
- 3.5. **GESTIÓN DE LISTA DE ESPERA:** Una vez cubierto el cupo máximo y finalizado el plazo de inscripción, se abrirá una lista de espera para cubrir posibles vacantes por cancelación. Esta lista de espera estará habilitada desde el miércoles después de las 14:00 h hasta el jueves después de las 23:59 horas.
- 3.6. **IMPORTANTE:** Las personas inscritas en una prueba que, por la razón que sea, no puedan acudir a la actividad, **deberán anular su inscripción antes del viernes a las 12:00 horas** de la misma semana de la celebración de la jornada accediendo a la plataforma con su registro y pinchando en el apartado “mis reservas de actividades”. En caso contrario, no podrán participar en las demás pruebas previstas para los Juegos Máster. Esta medida se toma con el fin de garantizar la ocupación de las plazas y la gestión de una posible lista de espera. En caso de duda, pueden ponerse en contacto por correo: juegosmastertenerife@gmail.com o por Whatsapp: 665393911 (únicamente a través de mensaje).
- 3.7. La inscripción a esta modalidad incluye:
 - ✓ Participación en la jornada.
 - ✓ Camiseta técnica de Juegos Máster.
 - ✓ Avituallamiento líquido y sólido a base de frutas y/o frutos secos. Para el suministro de agua debe llevar su propio bidón de agua reutilizable.





4. CALENDARIO

4.1. Se celebrará una jornada en la fecha y lugar siguiente:

FECHA	HORA	MUNICIPIO	ruta	UBICACIÓN
Domingo 08/11/2026	10:00	Municipio de San Cristóbal de La Laguna	Circular Las Carboneras – Taborno Ver ficha de ruta	https://maps.app.goo.gl/DJEC1YUXywp8DVum6 <i>Ver punto de encuentro en anexo 1</i>

4.2. **Horario:** la prueba dará comienzo a las **9:30 de la mañana**, con la apertura e inicio de registro de personas inscritas para comenzar a las 10:00 h recomendando a las personas inscritas que acudan con la antelación suficiente para proceder al registro sin que el horario de comienzo se vea alterado.

4.3. Todas las rutas tendrán una duración aproximada de 3 horas.

4.4. Todas las rutas tienen un recorrido aproximado a los 10 kilómetros y transcurrirán por parajes naturales de senderos y pistas, siempre que sea posible, presentando una dificultad media/moderada.

5. NORMAS Y RECOMENDACIONES

5.1. Las personas participantes deberán presentar DNI o documento oficial que les acredite, para contrastar la inscripción y los datos requeridos por la Organización.

5.2. En función del criterio de la Organización, quienes no cumplan el requisito anterior podrán no ser incluidos en los listados de participación y, si llegaran a participar, sus actuaciones se podrían considerar como fuera de concurso.

5.3. Equipamiento recomendable: Calzado de montaña, ropa adecuada: pantalón corto, gorra o bandana, cortavientos de tejido impermeable, mochila de hidratación o “portabidón de agua”, protección solar, así como bastones de montaña si dispusiera de ellos.

6. SEGUROS

6.1. La Organización dispondrá de una póliza de seguros de Responsabilidad Civil, en cumplimiento de la legislación vigente.

6.2. En caso de accidente, las personas participantes están cubiertas por un seguro de accidentes.





ANEXO 1: Localización del punto de encuentro para la jornada

Plaza de San Isidro: <https://maps.app.goo.gl/kQpgURYKwwWUCkg28>

