



NORMATIVA NATACIÓN JUEGOS MÁSTER 2018

1. PARTICIPACIÓN

1.1. La competición de Natación en los **Juegos Máster 2018** está dirigida a todas aquellas personas residentes en Tenerife nacidas en el año 1988 y anteriores.

2. CATEGORÍAS

2.1. En función del año de nacimiento, se establecen las siguientes categorías:

CATEGORÍA	EDAD	AÑOS NACIMIENTO
Máster A	30 a 39 años	1988 - 1979
Máster B	40 a 49 años	1978 - 1969
Máster C	50 a 59 años	1968 - 1959
Máster D	Más de 60 años	1958 y anteriores

3. CALENDARIO Y SEDES

3.1. Se convocan tres concentraciones en distintos lugares de la Isla, siendo las fechas previstas las que se indican a continuación:

JORNADA	FECHA	ZONA	LUGAR
1ª	3 de marzo de 2018	La Orotava	Piscina Los Salesianos
2ª	21 de abril de 2018	Adeje	Complejo Deportivo El Galeón
3ª	2 de junio de 2018	Santa Cruz	Piscina Municipal Acidalio Lorenzo

3.2. Las jornadas se organizarán los sábados, pudiendo disputarse tanto en horario de mañana como de tarde, según la disponibilidad de las instalaciones.

4. INSCRIPCIONES

4.1. Las inscripciones se realizarán a título individual a través de la página web de los Juegos Máster www.deportestenerife.com/programas/juegos-master seleccionando la modalidad de Natación y pulsando en el icono correspondiente [Inscripción](#).

4.2. En caso de que haya colectivos que deseen inscribirse (centros deportivos, equipos, grupos...) podrán hacerlo también descargando el impreso publicado en la web www.fcnt.es rellenando todos sus datos y enviándolo por mail a juegoscabildo@fcnt.es



4.3. El **plazo de inscripción** permanecerá abierto hasta el jueves anterior a la celebración de cada competición.

IMPORTANTE: Las personas inscritas en una prueba que, por la razón que sea, no puedan acudir a la actividad, deberán notificarlo vía email a deportesdetenerife@gmail.com con la antelación suficiente. En caso contrario, no podrán participar en las demás pruebas previstas para los Juegos Máster 2018. Esta medida se toma con el fin de garantizar la ocupación de las plazas y la gestión de una posible lista de espera.

5. PROGRAMA DE PRUEBAS

5.1. El programa de pruebas a disputar será siempre el mismo en cada una de las jornadas convocadas.

Nº	PROGRAMA
1	100 estilos (masculino y femenino)
2	50 libre (masculino y femenino)
3	50 braza (masculino y femenino)
4	50 espalda (masculino y femenino)
5	50 mariposa (masculino y femenino)
6	100 Libre (masculino y femenino)
7	Relevos 4x25 Estilos
8	Relevo 4x25 Libre

*Los equipos de relevos se inscribirán en la sede de la competición

6. NORMAS DE COMPETICIÓN

6.1. Las y los deportistas podrán inscribirse en cada jornada en un máximo de **dos pruebas** de las incluidas en el programa.

6.2. Con carácter general, la competición se regirá por el Reglamento de Competición de la Federación Española de Natación, si bien se realizarán las siguientes adaptaciones:

- No se aplicará la norma de salida única.
- En el estilo mariposa se permitirá nadar con patada de braza.

6.3. Cualquier cambio o modificación de esta normativa que pudiera realizarse por razones del propio desarrollo de la competición, serán comunicadas oportunamente por la Organización.



7. CLASIFICACIONES

7.1. En cada jornada se establecerá una **clasificación individual** por prueba, categoría y género según los tiempos realizados, siendo la puntuación la siguiente: 12, 9, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. Las puntuaciones se irán acumulando en las distintas jornadas.

7.2. También se establecerá una **clasificación por equipos**, sumando las mejores ocho puntuaciones de sus miembros. Para optar a la misma, los equipos (complejos deportivos, asociaciones, grupos de entrenamiento, etc) deberán estar compuestos por al menos ocho nadadores/as.

8. PREMIOS

8.1. En la tercera jornada de competición, que será la **clausura de los Juegos Master 2018**, se entregarán medallas a las tres mejores clasificaciones en cada una de las pruebas y categorías.

8.2. La Organización podrá entregar además distintos obsequios a las y los deportistas y equipos que hayan obtenido mejores puntuaciones en las distintas jornadas.